

## SONDAGE SUR LE MIEUX-ÊTRE ET LE MILIEU D'APPRENTISSAGE DES ÉLÈVES

### 6<sup>e</sup>-12<sup>e</sup> année : Santé physique



**Zone 4**  
Région du Madawaska et du Nord-Ouest

**Province**  
Nouveau-Brunswick

#### Santé en général

Santé perçue, excellente ou très bonne %   2024-2025	<b>55,0</b>	<b>46,9</b>
--	-------------	-------------

#### Poids

L'embonpoint et l'obésité pendant l'enfance et l'adolescence ont été associés à un risque pour la santé et à une morbidité élevée, ainsi qu'à une hausse des taux de mortalité à l'âge adulte. Ce sont des facteurs de risque pour un grand nombre de maladies et affections graves comme l'hypertension artérielle, les maladies du cœur, le diabète, les AVC, certains cancers, et les problèmes de santé mentale.

Surpoids ou obésité %   2024-2025	<b>27,4</b>	<b>27,0</b>
-----------------------------------	-------------	-------------

#### Activité physique, temps d'écran récréatif, et sommeil

##### Activité physique

Activité physique quotidienne, 1 heure ou plus %   2024-2025	<b>22,6</b>	<b>23,9</b>
--	-------------	-------------

##### Trajet scolaire

Se déplace activement %   2024-2025	<b>10,5</b>	<b>10,1</b>
-------------------------------------	-------------	-------------

Se déplace inactivement %   2024-2025	<b>77,4</b>	<b>77,0</b>
---------------------------------------	-------------	-------------

Mixte (activement et inactivement) %   2024-2025	<b>12,1</b>	<b>12,9</b>
--	-------------	-------------

##### Temps d'écran récréatif

Passe 2 heures ou moins par jour de temps de loisir devant un écran %   2024-2025	<b>13,4</b>	<b>12,3</b>
---	-------------	-------------

Moyenne d'heures et de minutes par jour de temps de loisir devant un écran Nombre   2024-2025	<b>4,5</b>	<b>4,7</b>
---	------------	------------

**Zone 4**  
Région du  
Madawaska et du  
Nord-Ouest

**Province**  
Nouveau-Brunswick

Passe 3 heures ou plus par jour à jouer à des jeux vidéo sur un appareil électronique, les jours de semaine %   2024-2025	23,6	24,3
---	------	------

## Sommeil

Dort 8 heures ou plus, jours de semaine %   2024-2025	68,0	61,4
---	------	------

Moyenne d'heures et de minutes de sommeil par nuit, jours de semaines Nombre   2024-2025	9,0	8,8
--	-----	-----

Utilise un appareil électronique avant le coucher %   2023-2024	87,9	88,9
---	------	------

L'utilise un à trois soirs par semaine %   2023-2024	13,0	14,7
--	------	------

L'utilise chaque soir %   2023-2024	63,7	62,1
-------------------------------------	------	------

A du mal à s'endormir %   2023-2024	59,0	60,9
-------------------------------------	------	------

## Alimentation saine

Le Guide alimentaire canadien recommande de manger une variété d'aliments sains tous les jours, incluant des légumes et des fruits en abondance, et de limiter la consommation d'aliments hautement transformés. Il recommande aussi de manger sans aucune distraction.

### Type d'aliments

Mange des légumes ou des fruits 5 fois ou plus par jour %   2024-2025	57,1	52,3
---	------	------

### Habitudes alimentaires

Soupe avec la famille/tuteur(s) ou des amis, quotidiennement %   2023-2024	60,7	44,1
--	------	------

Soupe avec la famille/tuteur(s) ou des amis, la plupart du temps %   2023-2024	75,2	59,4
--	------	------

Déjeune, quotidiennement %   2023-2024	36,8	35,6
--	------	------

Déjeune, la plupart du temps %   2023-2024	49,9	47,5
--	------	------

## Violence sexuelle

A été agressé sexuellement %   2024-2025	15,5	12,5
--	------	------

Victime de violence dans les fréquentations, 12 derniers mois (parmi ceux qui ont fréquenté) %   2024-2025	12,4	13,4
--	------	------

## À propos de ce tableau

### Contenu et description

Ce tableau présente les données recueillies auprès des élèves de la 6<sup>e</sup> à la 12<sup>e</sup> année dans le cadre du Sondage sur le mieux-être et le milieu d'apprentissage des élèves du Nouveau-Brunswick (SMEAE). Il contient des informations autodéclarées concernant le développement social et affectif des élèves de la 6<sup>e</sup> à la 12<sup>e</sup> année du Nouveau-Brunswick. Les sujets abordés comprennent : la santé en général, l'activité physique, le temps d'écran récréatif, le sommeil, l'alimentation saine, la sécurité, et la violence sexuelle. Le questionnaire comprenait précédemment des modules, ce qui signifie que certaines questions étaient posées en alternance d'un cycle à l'autre.

### Pourquoi c'est important

Ce n'est que lorsque nous comprenons qui sont nos élèves et quels sont leurs besoins que nous pouvons planifier les services et affecter les ressources pour répondre à leurs besoins en matière de santé et d'éducation.

### Disponibilité des données

L'information dans ce tableau de données est disponible par district scolaire, secteur scolaire, et le Nouveau-Brunswick dans son ensemble, par les sept (7) zones de santé du Nouveau-Brunswick et les 33 communautés créées par le CSNB, ainsi que par groupes démographiques. De plus amples renseignements sont disponibles sur notre page [Sondage sur le mieux-être et le milieu d'apprentissage des élèves du Nouveau-Brunswick](#).

### Note au sujet des groupes démographiques

En 2023, le CSNB a entrepris une révision des questions démographiques de ses sondages afin de mieux rendre compte de l'expérience des citoyens qui s'identifient à des groupes particuliers. Ainsi, à partir de 2024, tous les groupes démographiques (caractéristiques) ont été ajustés pour refléter ce changement. Les tableaux de données et les pages d'indicateurs ont été ajustés pour permettre l'établissement de tendances, le cas échéant.

---

### Légende

s.o. = Sans objet / donnée non disponible

S = Donnée supprimée pour des raisons de confidentialité ou en raison de la petite taille de l'échantillon

 Performance supérieure à la moyenne

 Performance inférieure à la moyenne