

SANTÉ DE LA POPULATION

# Comportements liés à la santé



Province  
Nouveau-Brunswick

## Alimentation saine

### 👤 Enfants

Déjeunent chaque jour %   2025-2026	49,6
Mangent 5 portions de fruits ou légumes ou plus chaque jour - point de vue des parents %   2016-2017	49,4
Mangent 5 portions de fruits ou légumes ou plus chaque jour %   2025-2026	65,0
Prennent les repas en regardant la télévision au moins 3 fois ou plus au cours des 7 derniers jours- point de vue des parents %   2016-2017	28,2
Mangent des aliments non nutritifs %   2023-2024	86,0
Boivent des boissons sucrées %   2023-2024	67,2
Parents - ont mangé à un restaurant à service rapide au moins une fois avec leur enfant au cours des 7 derniers jours %   2016-2017	59,1

### 👤 Jeunes

	Province Nouveau-Brunswick
Déjeunent chaque jour %   2025-2026	36,6
Mangent 5 portions de fruits ou légumes ou plus chaque jour %   2025-2026	57,3
Prennent les repas tout en utilisant un appareil électronique 7 fois ou plus au cours des 7 derniers jours %   2023-2024	20,3
Mangent des aliments hautement transformés 1 fois par jour ou moins %   2024-2025	32,7
Boivent des boissons sucrées %   2024-2025	68,0
Ont mangé à un restaurant à service rapide au moins 3 fois ou plus au cours des 7 derniers jours %   2023-2024	12,6
<b>👤 Adultes et aînés</b>	
Mangent 5 portions de fruits ou légumes ou plus chaque jour %   2020	41,9
Adultes %   2020	43,2
Aînés %   2020	38,5

## Activité physique, comportements sédentaires et sommeil

### 👤 Enfants

Parents - sont physiquement actifs avec leurs enfants %   2016-2017	31,7
Activité physique modérée ou vigoureuse %   2025-2026	28,2
2 heures ou moins par jour devant un écran %   2025-2026	23,5

	Province Nouveau-Brunswick
Passe 3 heures ou plus par jour à jouer à des jeux vidéo %   2025-2026	22,9
S'adonne à la lecture de détente %   2024-2025	79,4
Dorment 9 heures ou plus chaque soir %   2019-2020	s.o.
<b>🧑 Jeunes</b>	
Activité physique modérée ou vigoureuse %   2025-2026	24,3
2 heures ou moins par jour de loisir devant un écran %   2023-2024	28,1
2 heures ou moins devant un écran, les jours de semaine %   2023-2024	15,8
2 heures ou moins devant un écran, la fin de semaine %   2023-2024	14,8
Passe 3 heures ou plus par jour sur les médias sociaux %   2025-2026	59,5
Passe 3 heures ou plus par jour à jouer à des jeux vidéo sur un appareil électronique, les jours de semaine %   2025-2026	24,6
Lit pour le plaisir chaque jour %   2024-2025	55,4
Dorment 8 heures ou plus chaque soir %   2025-2026	62,9
<b>🧑 Adultes et aînés</b>	
Activité physique modérée ou vigoureuse %   2020	49,9
Adultes %   2020	51,0
Aînés %   2020	47,4

	Province Nouveau-Brunswick
Dorment habituellement 7 heures ou plus chaque soir %   2020	<b>59,1</b>
Adultes %   2020	<b>58,3</b>
Aînés %   2020	<b>59,1</b>

## Usage de tabac, d'alcool et de drogues

### Jeunes

Susceptible au tabagisme %   2023-2024	<b>31,0</b>
Vapote, tous les jours ou à l'occasion %   2025-2026	<b>11,1</b>
Fument, tous les jours ou à l'occasion %   2025-2026	<b>6,3</b>
Consommation abusive d'alcool %   2025-2026	<b>8,3</b>
Consommation du cannabis %   2025-2026	<b>10,8</b>
Consommation de drogues %   2024-2025	<b>30,0</b>

### Adultes et aînés

Fument, tous les jours ou à l'occasion %   2020	<b>17,5</b>
Adultes %   2020	<b>19,9</b>
Aînés %   2020	<b>10,5</b>

	Province Nouveau-Brunswick
Consommation abusive d'alcool %   2020	26,9
Adultes %   2020	30,0
Aînés %   2020	13,1
Consommation du cannabis - adultes et aînés %   2020	7,6

## Activité sexuelle

### Jeunes

Jeunes - déclarent savoir quand ils sont légalement capables de consentir à une activité sexuelle %   2024-2025	70,3
Adolescentes - ont accouché Taux pour 1 000 femmes   2022	7
Infections transmises sexuellement - chlamydia Taux pour 10 000 personnes de 15 à 19 ans   2019	125

### Toute la population

Infections transmises sexuellement - chlamydia Taux pour 10 000 personnes   2019	29
--	----

## Prévention des blessures

### Jeunes

Portent un casque en bicyclette %   2022-2023	28,2
---	------

**Province**  
Nouveau-Brunswick

Conducteur d'un véhicule tout-terrain - sous l'influence de l'alcool ou de drogues % | 2024-2025 **10,3**

Passager dans un véhicule routier - conduit par quelqu'un sous l'influence de l'alcool ou de drogues % | 2024-2025 **14,8**

## À propos de ce tableau

Les comportements liés à la santé sont formés par les choix individuels de chacun. Ils sont également influencés par les facteurs externes (société, économie, services de santé et environnement) qui nous entourent.

### **Contenu et description**

Renseignements par groupe d'âge sur l'alimentation saine, l'activité physique, les comportements sédentaires et le sommeil. L'usage de tabac, d'alcool et de drogues, l'activité sexuelle et la prévention des blessures font également partie des renseignements offerts.

### **Pourquoi est-ce important?**

Des comportements positifs liés à la santé peuvent prévenir les maladies et préserver la santé, améliorant ainsi la durée et la qualité de vie.

En surveillant les comportements liés à la santé au fil du temps, il est possible de développer une approche proactive pour la santé de la population. Cela peut être fait en cernant les lacunes dans la communauté, en améliorant la planification des services de santé en fonction des besoins, en élaborant des programmes et des politiques pour répondre à ces besoins et en évaluant les répercussions au fil du temps.

### **Accessibilité des données**

Les indicateurs provenant de diverses sources sont recueillis, classés et analysés par le CSNB. Ces sources de données variées sont utilisées pour refléter la santé des Néo-Brunswickois. Chacun affiche des différents niveaux de fiabilité et des limites, comme détaillé dans les pages d'indicateurs.

Les renseignements de ce tableau de données sont accessibles pour les 33 communautés du CSNB, les 7 zones de santé et l'ensemble du Nouveau-Brunswick.

----

La série de tableaux de données concernant la santé de la population offre une vue d'ensemble des personnes qui vivent, étudient, travaillent et prennent part à des activités

communautaires dans une région donnée.

.....

### Légende

s.o. = Sans objet / donnée non disponible

S = Donnée supprimée pour des raisons de confidentialité ou en raison de la petite taille de l'échantillon

 Performance supérieure à la moyenne

 Performance inférieure à la moyenne